



REGLEMENT NEDERLANDS KAMPIOENSCHAP SPIJKERTREKKEN

Versie 2.0 d.d. september 2024

Leden van branchevereniging VERAS stellen op zaterdag 21 september 2024 - Demolition Day - hun sloop- en asbestverwijderingslocaties open om Nederland kennis te laten maken met het slopersvak. Het is de 4^e editie van dit evenement.

Eén van de kernthema's van Demolition Day is de bijdrage die sloopaannemers leveren aan de circulaire economie. Dat is voor sloopaannemers een tweede natuur. Al decennia lang zetten sloopaannemers zich in om sloopmaterialen weer geschikt te maken voor een tweede leven. Dat is niet alleen het werk van gespecialiseerde machines en apparaten, maar ook mensenwerk dat vakmanschap vergt. Een mooi symbool daarvan is het zogenoemde "spijkertrekken". In balkhout uit de sloop zitten spijkers en die moeten er natuurlijk uitgehaald worden, alvorens de balk weer kan worden hergebruikt.

Tijdens eerdere edities van Demolition Day kon op sommige opengestelde locaties worden geoefend met het spijkertrekken. In 2022 maakten we er voor het eerst een heuse wedstrijd van: **het Nederlandse kampioenschap spijkertrekken**. Dit jaar organiseren we tijdens Demolition Day op meerdere opengestelde locaties de **tweede editie van het NK Spijkertrekken!**

De spelregels zijn als volgt:

1. Aan het kampioenschap kan worden deelgenomen op één van de locaties van Demolition Day 2024. Zie www.demolitionday.nl voor deelnemende locaties.
2. Bij het spel is een spelleider aanwezig van het sloopbedrijf waar Demolition Day plaatsvindt.
3. Van deelnemers wordt door de spelleider genoteerd: voornaam, achternaam, telefoonnummer en mailadres.
4. De spelopstelling is als volgt:
 - een balk van naaldhout (vuren of grenen) met een balkdikte van 11 cm;
 - spijkers van 4 mm dik, 100 mm lang met een platte kop;
 - klauwhamer en spijkertrekker;
 - stopwatch.
5. Het spel verloopt als volgt:
 - de deelnemer start zelf de stopwatch met dezelfde hand als waarmee de klauwhamer en de spijkertrekker worden vastgehouden;
 - de deelnemer slaat 5 spijkers, met een klauwhamer, rechttop in de balk met een onderlinge afstand van 10 cm en op de door de spelleider gemarkeerde punten.
 - vervolgens haalt de deelnemer de spijkers met de spijkertrekker geheel uit de balk;
 - de deelnemer stopt zelf de stopwatch.
6. De spelleider noteert de tijd in hele seconden. De spelleider beslist in voorkomende gevallen bij vragen of onduidelijkheden.
7. Aan het einde van Demolition Day stuurt de spelleider de spelresultaten aan het VERAS secretariaat. Het secretariaat verzamelt alle tijden en stelt de nummer 1, 2 en 3 vast op basis van de snelste tijd. Als er meerdere personen zijn met dezelfde tijd, wordt de nummer 1, 2 en 3 vastgesteld door loting op het secretariaat.
8. De winnaars worden geïnformeerd en krijgen een waardebon te besteden bij een circulaire bouwmaterialenhub.
9. Over de uitslag kan niet worden gecorrespondeerd.

